

it-ersity

Wolfgang Ziegler und Partner Ges.m.b.H.

Schottenfeldgasse 69

A – 1070 Vienna

Phone +43 (1) 5228222

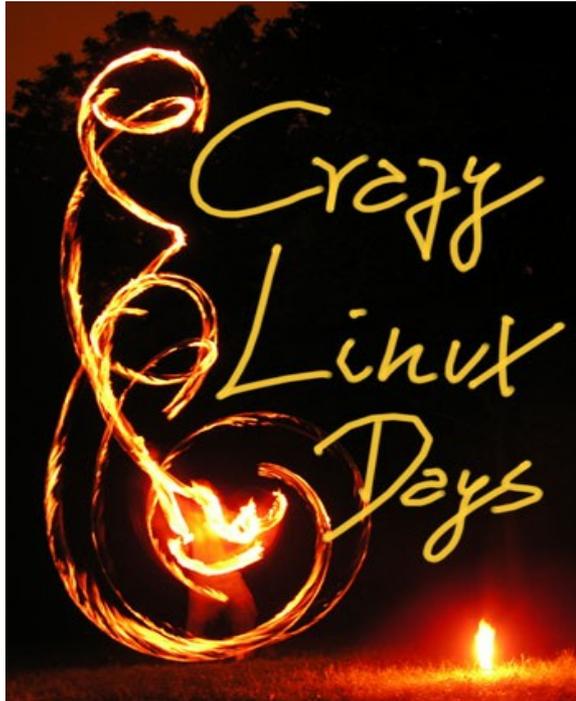
servicecenter@it-ersity.com

© 2006 Wolfgang Ziegler und Partner GesmbH. All rights reserved.

This document / presentation is for informational purposes only.

WOLFGANG ZIEGLER UND PARTNER MAKES NO WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, IN THIS DOCUMENT and/or SUMMARY.

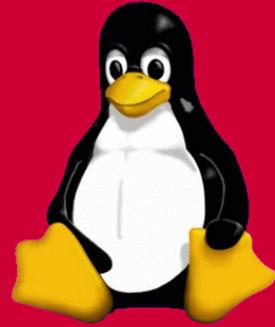
The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.



Linux: Secure Shell - SSH

- OpenSSH-Grundlagen
- Server & Client Konfiguration
- Anmeldevarianten
- Einbinden in das Dateisystem





SSH Grundlagen

● Symmetrische Verschlüsselung

- DES (56bit)
- 3DES (112 oder 168bit)
- IDEA (128bit)
- Blowfish (448bit)
- AES (128, 192, 256bit)

● Asymetrische Verschlüsselung

- RSA
- DSA
- Diffie-Hellman



● Vorteile von Secure Shell

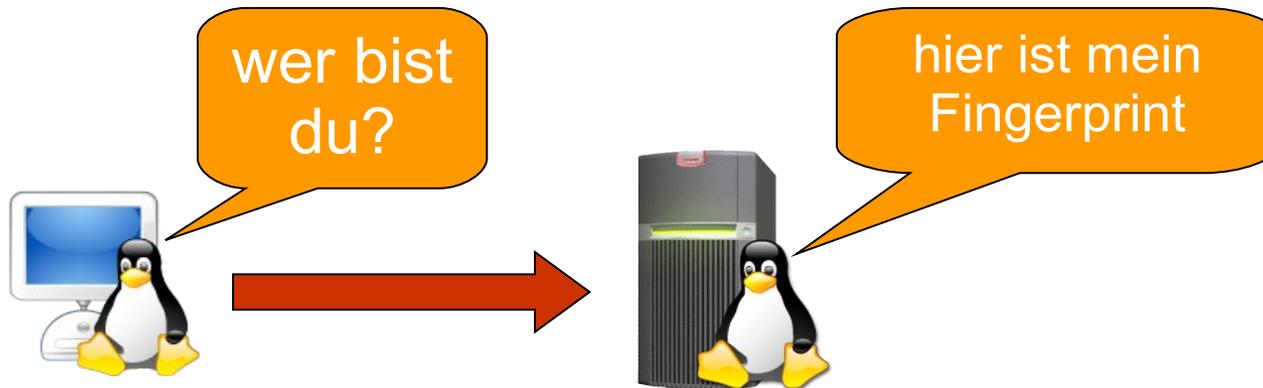
- Interactive Ausführung von Befehlen
- Sicheres kopieren von Dateien zwischen den Hosts
- sehr schnelle sichere Authentifizierung
- Verschlüsselte Datenübertragung
- Tunneling und Port Forwarding
- Ersatz für rlogin, rsh and rcp
- Verfügbar auf vielen Plattformen
- ausführen von SSH-Loginscripts



● Details zur SSH Authentifizierung

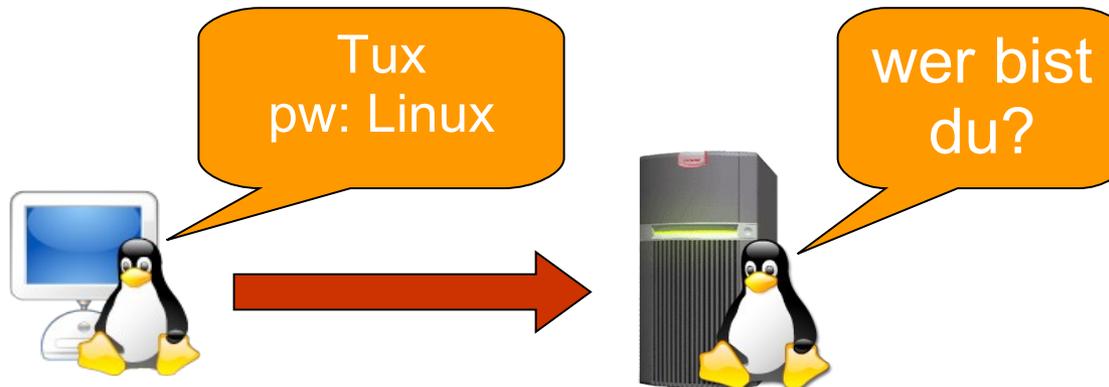
- sehr schnelle, sichere Authentifizierung
- Jede SSH Verbindung verlangt zwei Authentifizierungen (Server & Client)
- verschiedene Auth. Varianten sind verfügbar
- Mögliche Zugriffskontrolle durch:
 - DenyUsers
 - AllowUsers
 - DenyGroups
 - AllowGroups

- Server Authentifizierung
 - der Client überprüft die Identität des Servers
 - schützt vor **Man-in-the-Middle-Angriffen**



• Client Authentifizierung

- der Server überprüft die Identität des Client
- Login mit **Benutzername und Passwort**
- Login mit **PublicKey**
- ...



- Secure Shell Version 1

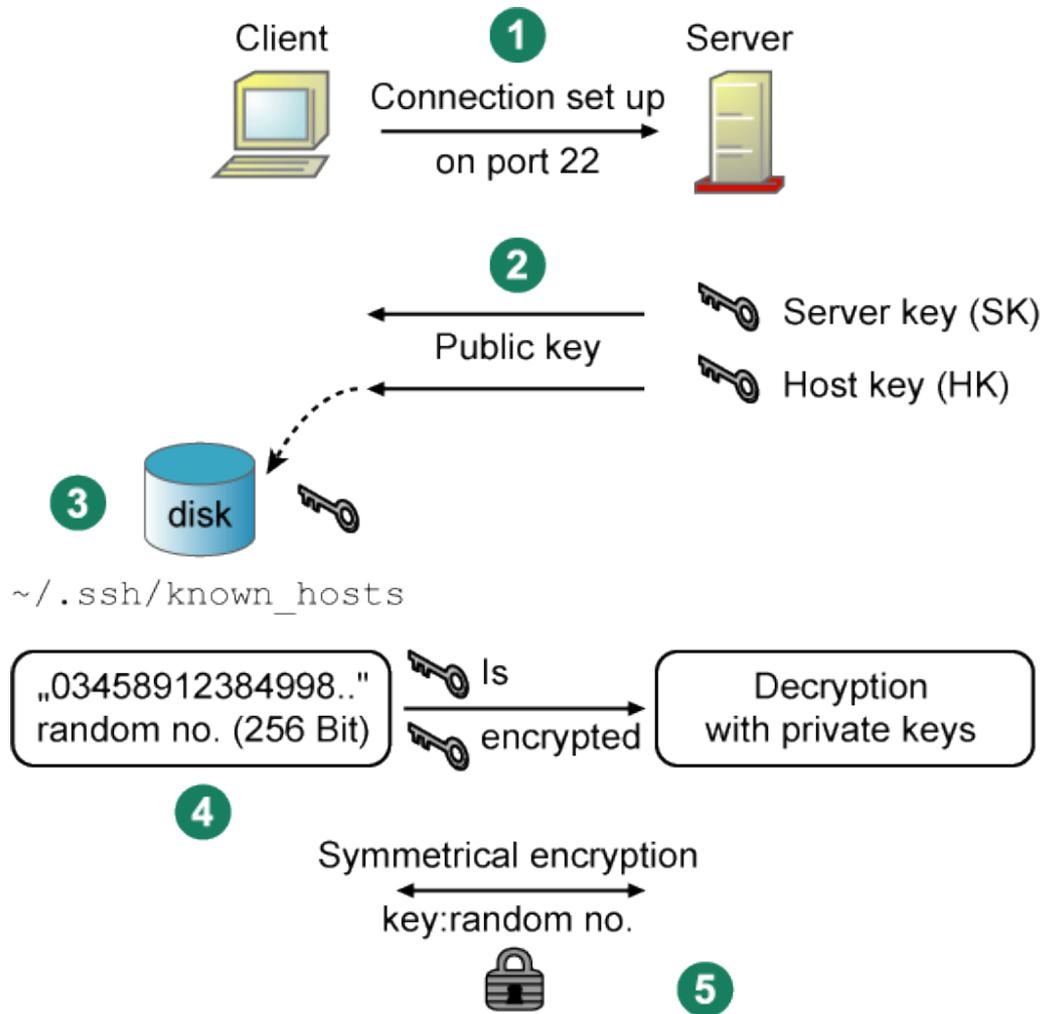
beinhaltet keinen Mechanismus um nicht in die Verbindung Datenpakete ein zu schmuggeln (insertion attack)

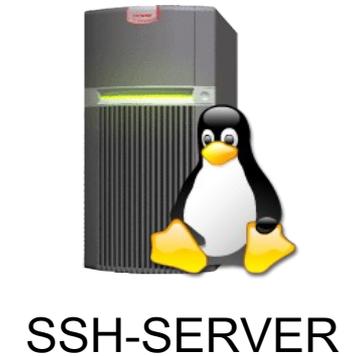
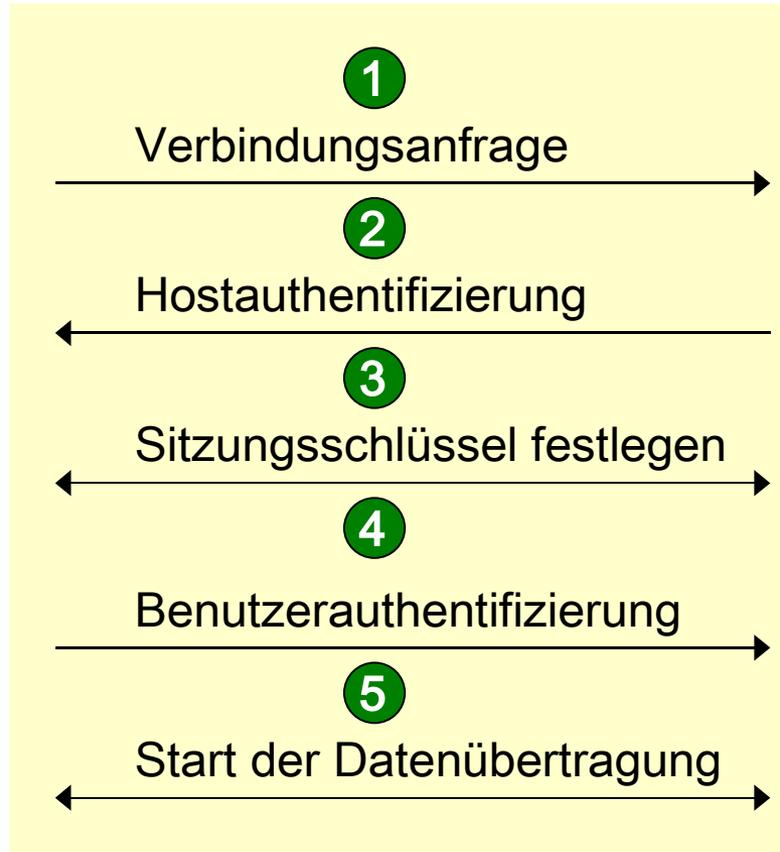
- Secure Shell Version 2

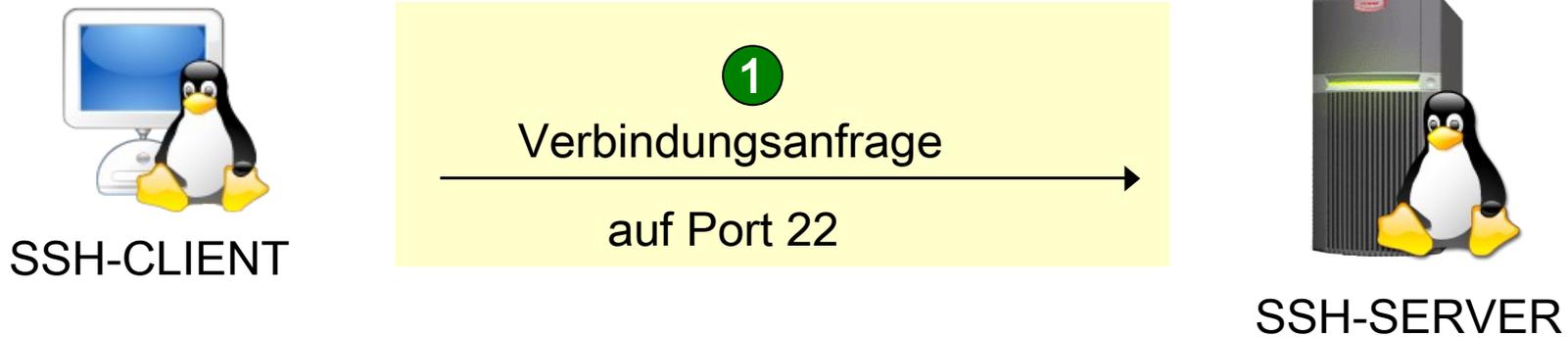
wurde um HMAC und Diffie-Hellmann erweitert

Mit telnet auf Port 22 kann überprüft werden ob der Server Version 1 oder 2 bietet

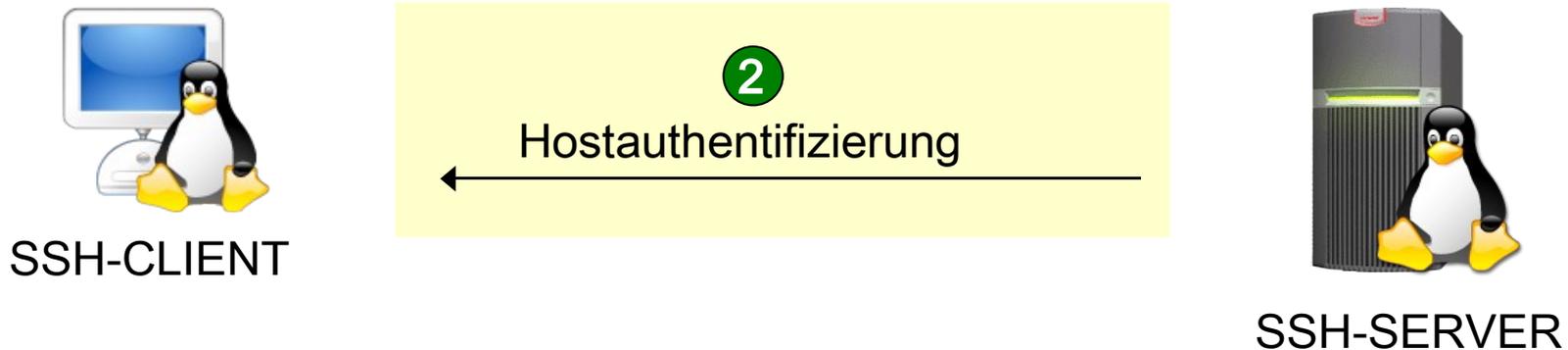
Verbindungsaufbau - SSH2





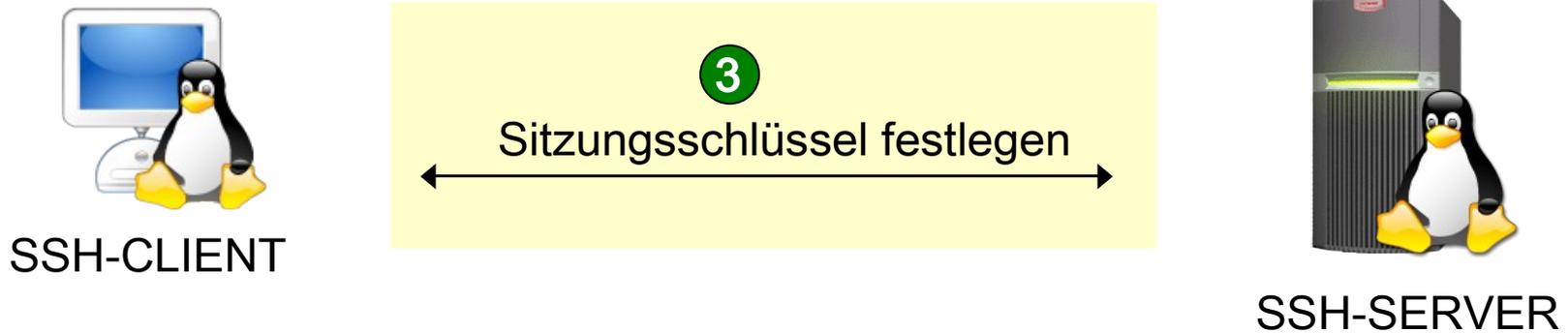


- Der Client sendet eine Verbindungsanfrage an den Port 22 des entfernten Rechners
- Sollte am Server eine Firewall aktiv sein, muß der Port 22 geöffnet werden

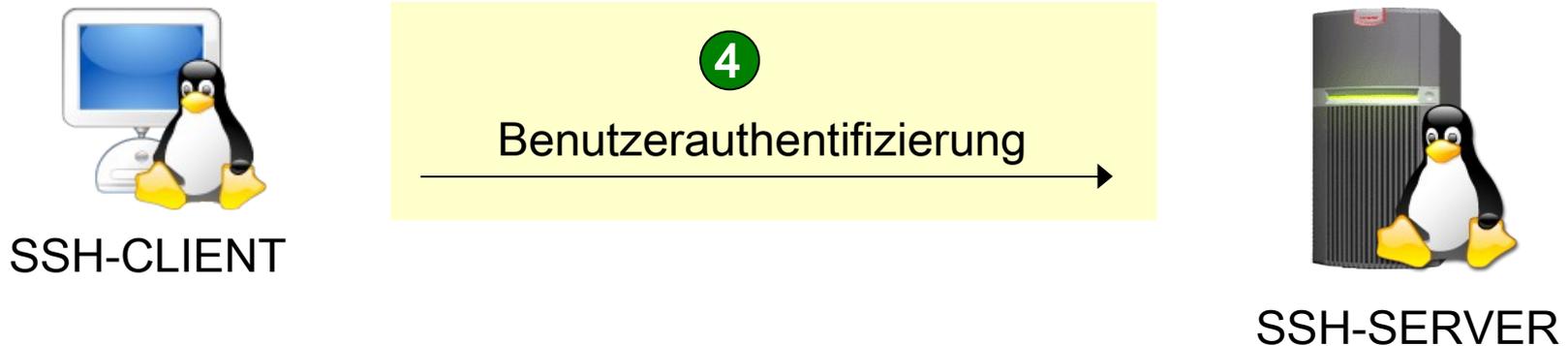


- Der Server authentifiziert sich mittels seines Hostkeys der bei der Installation erstellt wurde
- Der Client überprüft ob ihm der Hostkey bereits bekannt ist. Wenn nicht fragt er den Benutzer ob er den Key akzeptieren soll und speichert ihn in

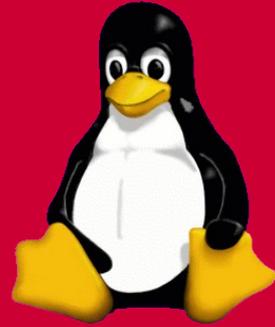
`~/.ssh/known_hosts`



- Der Client und der Server handeln sich einen symmetrischen Sessionkey aus
- Ab jetzt wird die restliche Kommunikation mit dem Sessionkey verschlüsselt



- Nun authentifiziert sich der Benutzer am Server
- Authentifizierung kann erfolgen über:
 - **Benutzername und Kennwort**
 - **Public-key Authentifizierung**
 - **Kombination aus beiden Punkten**



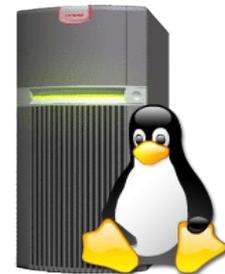
Konfigurationsdateien

- SSH Server Konfigurationsdatei

/etc/ssh/sshd_config ...SSH-Server

/etc/ssh_known_hosts ...vertrauenswürdige Hosts

~./ssh/authorized_keys ...Zertifikatsspeicher



SSH-SERVER

- SSH Client Konfigurationsdatei

<code>/etc/ssh/ssh_config</code>	...Allgemeine Client Einstellung
<code>~/.ssh/config</code>	...User spezifische Einstellung
<code>~/.ssh/known_hosts</code>	...vertrauenswürdige Hosts
<code>~/.ssh/id_rsa</code>	...Privater RSA Key
<code>~/.ssh/id_rsa.pub</code>	...Öffentlicher RSA Key



SSH-CLIENT

- Abarbeitung der Konfigurationsdateien
 - Optionen beim SSH-Aufruf
 - `~/.ssh/config`
 - `/etc/ssh/ssh_config`
- Sonderfall SSH:
 - Optionen aus **Schritt 1-3** werden summiert
 - Gesetzte Optionen werden durch später gesetzte Optionen nicht mehr überschrieben!

- Einteilen der Client Konfig. in Host Abschnitte
 - die Optionen können pro Host gruppiert werden
 - Abschnitt endet bei nächstem Host Eintrag

Host server1

Optionen

Optionen

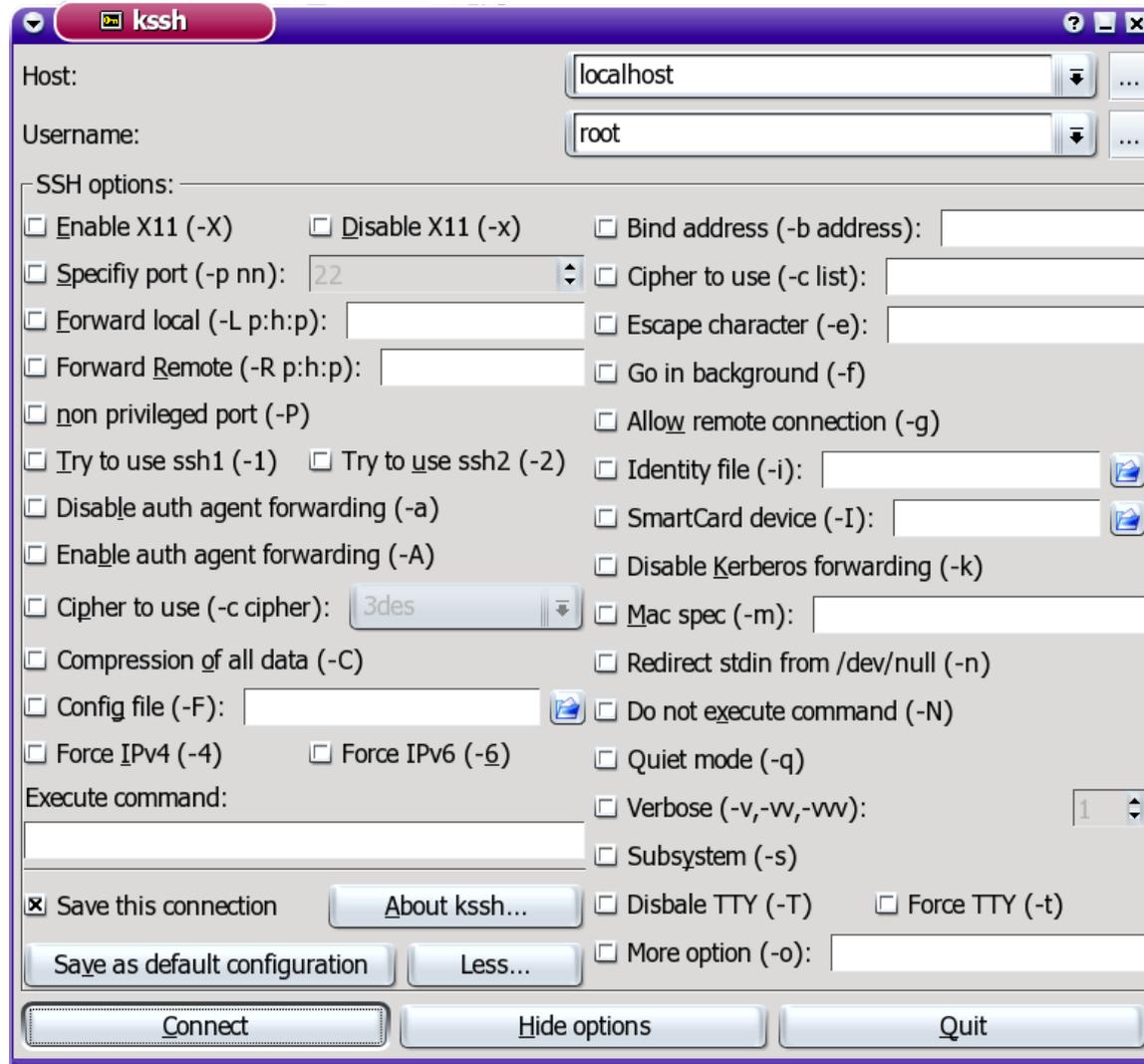
Host server1

Optionen

Host *

Optionen für restliche Rechner

SSH-Konfiguration mit KSSH

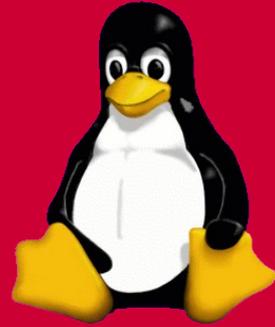


- Verbindungs Aufbau

- ssh ...SSH Client
- scp ...sicheres kopieren von Dateien
- sftp ...wie ftp jedoch verschlüsselt

- Erstellen & Verwalten von Keys

- ssh-add ...registriert neue Keys
- ssh-agent ...Verwaltet private RSA-Keys
- ssh-keygen ...erstellt neue RSA-Keys



Anwendungsbeispiele

- Verbindungsaufbau mit aktuellen Benutzer

```
ssh asterix.triples.at
```

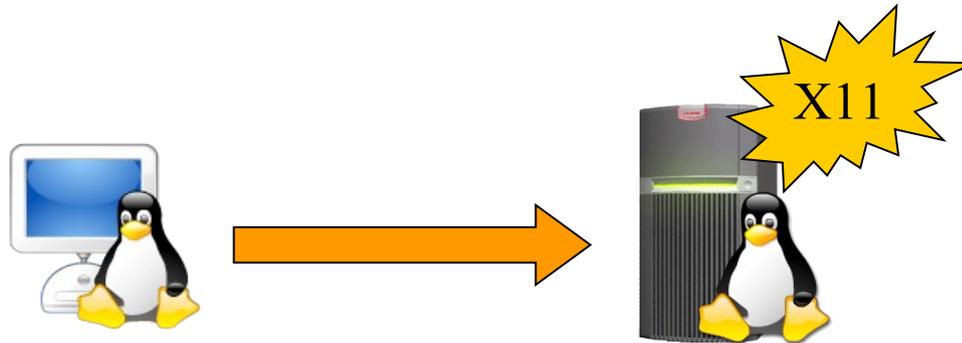
```
ssh -X asterix.triples.at ...inkl. X11
```

- Verbindungsaufbau mit Benutzerangabe

```
ssh -l tux asterix.triples.at
```

```
ssh tux@asterix.triples.at
```

- Voraussetzung für SSH mit X-Window
 - In der Server Konfiguration erlaubt
 - SSH-Client mit **-X** gestartet oder generell in der Client Konfiguration voreingestellt



/etc/ssh/ssh_config

ForwardX11 yes

Compression yes

/etc/ssh/sshd_config

X11Forwarding yes

SSH CLIENT OPTIONEN

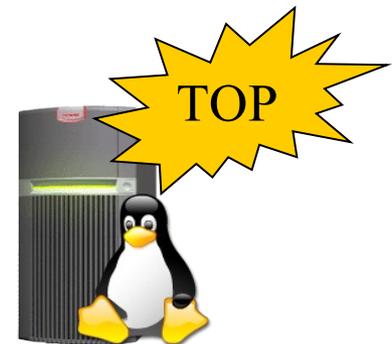
-t Prozess wird im Vordergrund gestartet

-f Prozess wird nach Anmeldung im Hintergrund gestartet

- Starten eines einzelnen Befehls über ssh

```
ssh -t root@server2 df -h
```

```
ssh -fX root@172.16.0.1 yast2
```



- KDE-Konqueror

fish://peter@rechnername

- GNOME-Nautilus

ssh://root@rechnername



- SSH-Programme für Windows

- Putty (SSH Client)

<http://www.putty.nl/download.html>

- WinSCP (SCP-Client)

<http://winscp.net/eng>

- SSH-Programme für MAC

- Fugu (SSH/SFTP Client)

<http://rsug.itd.umich.edu/software/fugu>

ssh -optionen Zielsever

SSH CLIENT OPTIONEN

- X (groß)** mit Zugriff auf grafische Programme (X-Forwarding)
- x (klein)** ohne Zugriff auf grafische Programme
- C** Verwendung der Datenkompression
- L** Lokalen Port an Server weiterleiten
- R** Remote Port an Client weiterleiten
- l** Benutzername
- 2** unterstütze nur SSH Version 2

- Vorteile von scp (secure copy)
 - verschlüsselte Authentifizierung
 - Daten werden verschlüsselt übertragen
 - nach dem kopieren wird die Verbindung abgebaut
 - Bandbreitenmanagement

```
# Kopieren einer Datei mit scp
peter@asterix:~> scp /etc/fstab root@172.16.0.120:/tmp/fstab.asterix
Password:
fstab                100% 711    0.7KB/s  00:00
peter@asterix:~>
```

```
scp /etc/fstab asterix.triples.at:
```

Quelle

Ziel

- Datei auf einen anderen Rechner kopieren

scp /etc/motd asterix.triples.at:

- Datei von einem anderen Rechner kopieren

scp tux@asterix.triples.at:/etc/hosts /tmp

```
scp -optionen Quelle Ziel:Zielort
```

SCP OPTIONEN

-2	unterstütze nur SSH Version 2
-l xxx	Bandbreite in KBit/s
-C	Verwendung der Datenkompression
-P	Zu verwendender Port
-p	Rechte & Zeitstempel beim kopieren beibehalten
-r	Rekursives kopieren inkl. aller Verzeichnisse
-v	Verbose Modus

- Kopieren eines Verzeichnisses

```
scp -r /etc 172.16.0.131:
```

- Kopieren an einen speziellen Ort

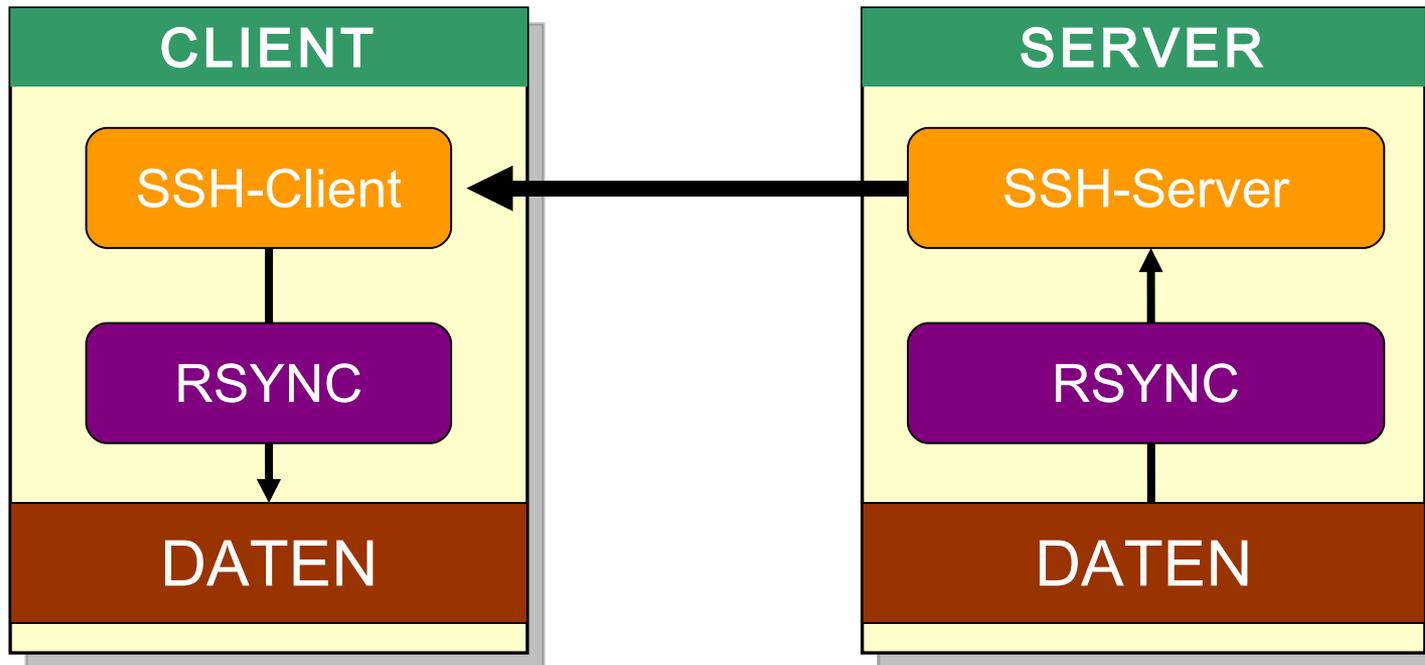
```
scp -r /etc 172.16.0.131:/tmp
```

- Kopieren mit Bandbreitenmanagement

```
scp -r -C -l 300 /etc 172.16.0.131:/tmp
```

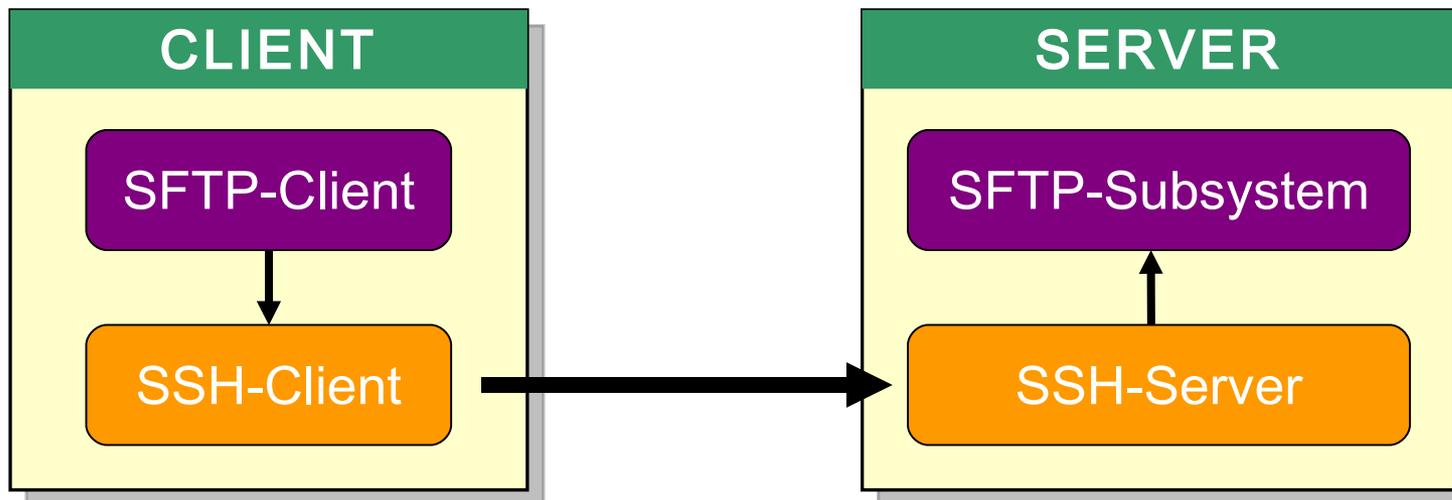
- Sichern eines Remote Servers mit rsync

```
rsync -ave ssh root@server:/home/geeko /backup/
```



- Vorteile von sftp (SSH-FTP)

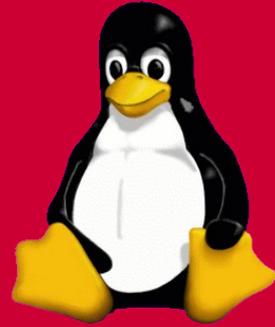
- Bedienung wie bei einem FTP-Client
- kann nicht mit einem FTP Server verwendet werden
- verschlüsselte Authentifizierung durch SSH
- Daten werden durch SSH verschlüsselt übertragen



- Verbindungsaufbau über sftp

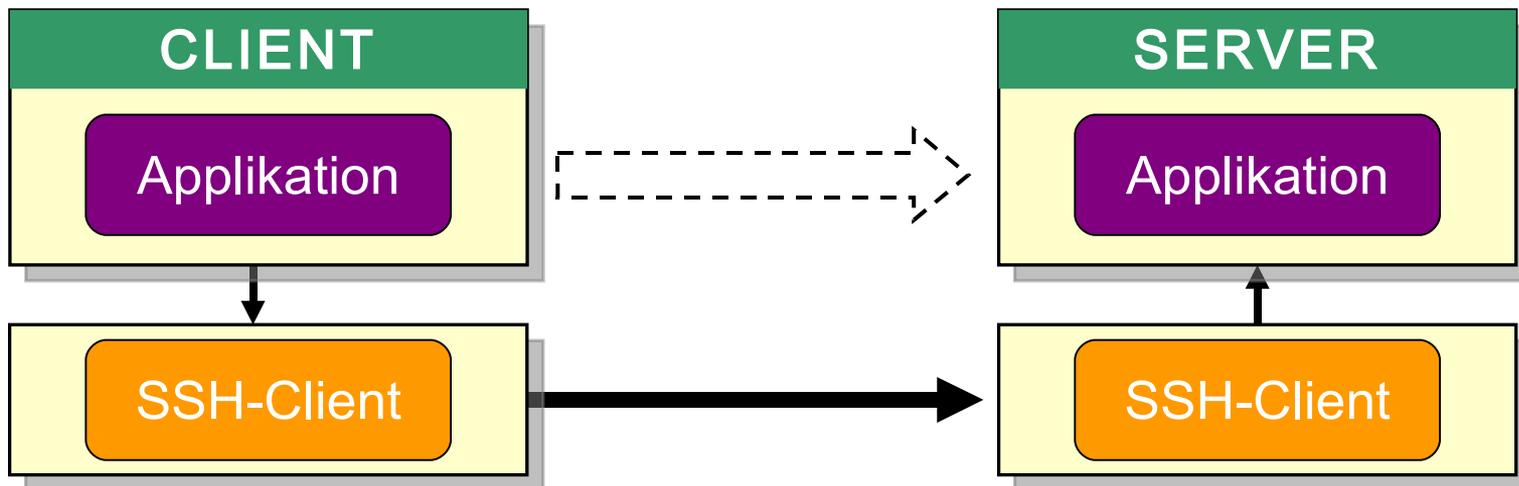
```
sftp jahn@asterix.triples.at
```

```
# Verbindungsaufbau über SFTP
peter@asterix:~> sftp root@172.16.0.120
Connecting to 172.16.0.120...
The authenticity of host '172.16.0.120 (172.16.0.120)' can't be established.
RSA key fingerprint is ee:45:4f:5b:54:4e:2f:cf:de:62:d4:21:4b:65:ad:42.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes
Warning: Permanently added '172.16.0.120' (RSA) to the list of known hosts.
Password:
sftp>
```



Forwarding

- Port Weiterleitung (Port Forwarding)
 - Die Kommunikation einer unsicheren Anwendung verläuft durch einen sicheren SSH-Tunnel
 - ist nur für TCP-basierte Protokolle möglich
 - z.B POP3, SMTP, HTTP, FTP, ...



- Lokales Forwarding

- TCP-Client (Applikation) und **SSH-Client** befinden sich auf dem selben Host
- **lokalen Port für Kommunikation umbiegen**

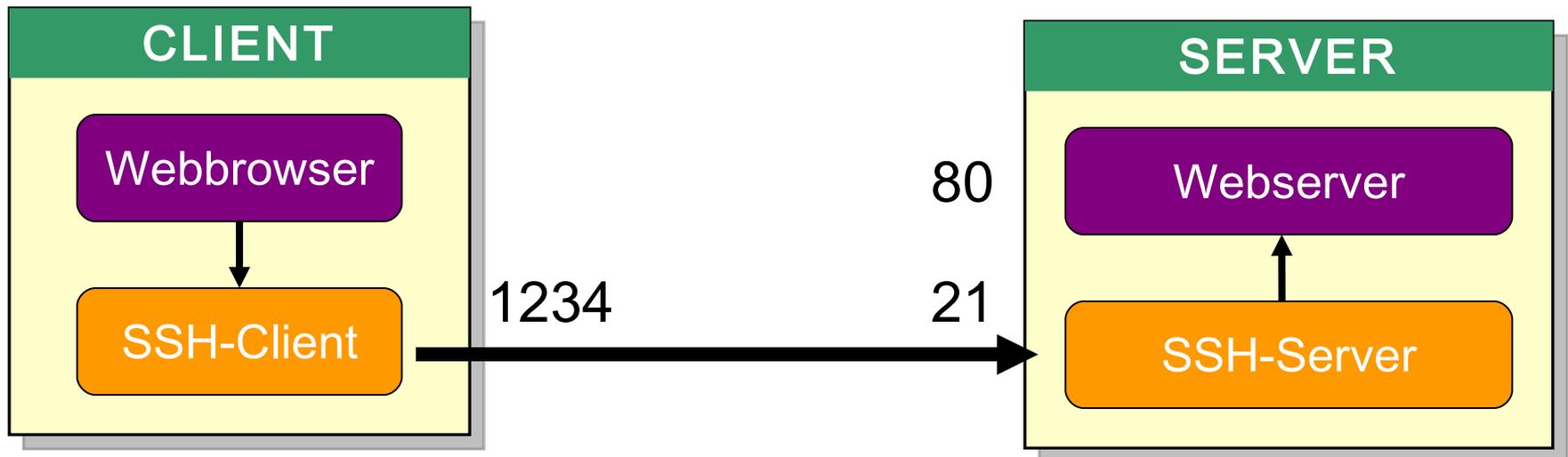
- Remote Forwarding

- TCP-Client (Applikation) und **SSH-Server** befinden sich auf dem selben Host
- **remote Port für Kommunikation umbiegen**

Privilegierte Ports 0-1024 können nur von Root weitergeleitet werden

- Port 1234 auf Remote Host port 80 tunneln
`ssh -L 1234:localhost:80 server`

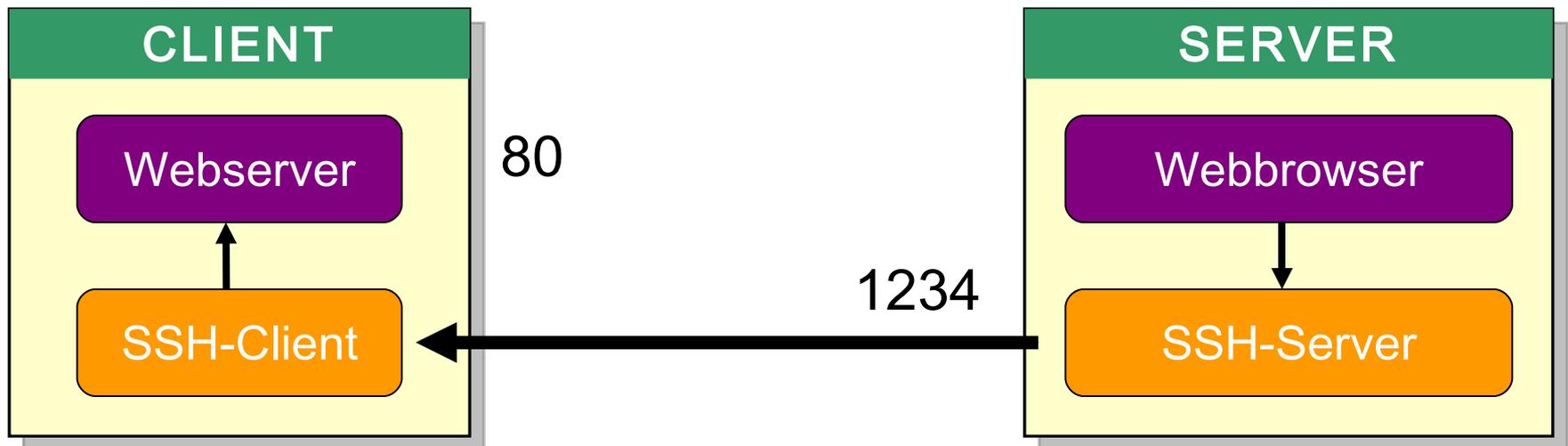
Testen vom Client: `http://localhost:1234`

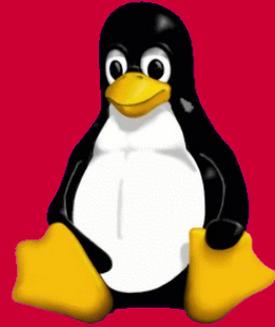


- Port 1234 auf Lokalen Host port 80 tunneln

```
ssh -R 1234:localhost:80 server
```

Testen vom Server: <http://localhost:1234>





Zugriffskontrolle

- Sperren von einzelnen Benutzer Accounts

1. DenyUsers

2. AllowUsers

3. DenyGroup

4. AllowGroup

- Reihenfolge der Auswertung

- 1 hat eine größere Priorität als 2 oder 4



- Beispiele für die Zugriffskontrolle

- DenyUsers root@*.triples.at gustav

- AllowUsers *@*.itiversity.at

- DenyGroups users vertrieb

- AllowGroups vert* abteilung?



einfache

Public-Key Authentifizierung

- Einrichten der Public-Key Authentifizierung
 - Erzeugen von SSH-2 Key Paaren am Client
 - Kopieren des Client public Key auf den Server
 - Importieren des public Key in `authorized_keys`



- Erzeugen von SSH-2 Key Paaren

```
ssh-keygen -t rsa
```

```
~/.ssh/id_rsa
```

...private Key

```
~/.ssh/id_rsa.pub
```

...public Key



```
# Erzeugen der Key Paare
```

```
peter@asterix:~> ssh-keygen -t rsa
```

```
Generating public/private rsa key pair.
```

```
Enter file in which to save the key (/home/peter/.ssh/id_rsa):
```

```
Enter passphrase (empty for no passphrase):
```

```
Enter same passphrase again:
```

```
Your identification has been saved in /home/peter/.ssh/id_rsa.
```

```
Your public key has been saved in /home/peter/.ssh/id_rsa.pub.
```

```
The key fingerprint is: ce:d8:....:00:de:67:6b:c1:d6 peter@asterix
```

- Kopieren des public Key auf den Server

```
scp .ssh/id_rsa.pub server:asterix.pub
```



- Importieren des public Key

```
ssh server
```

```
cat asterix.pub >> .ssh/authorized_keys
```



>>

wird benutzt um bestehende public keys nicht zu überschreiben

- PasswordAuthentication yes

Login mit Benutzername & Passwort ist erlaubt

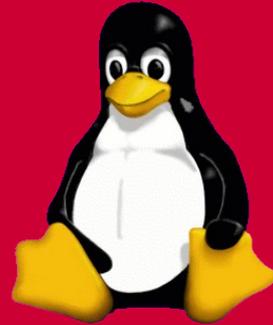
- PubkeyAuthentication yes

Login mit public key authentication ist erlaubt

(SSH-Version2)

- Login NUR über Public Key erlauben
 - PasswordAuthentication **no**
 - PubkeyAuthentication **yes**
 - UsePAM **no** ...nur bei neueren SSH-Versionen

Nach Ändern der Konfigurationsdatei muss der
Dämon neu gestartet werden: **rcsshd restart**



verschärfte

Public-Key Authentifizierung

- Vorteile einer Passphrase

- zusätzliche Sicherheitsstufe
- ohne Wissen über die Passphrase ist der private Key nutzlos (Diebstahl)

- Nachteile einer Passphrase

- Passphrase muss beim Verbindungsaufbau eingegeben werden
- Passphrase Eingabe kann durch **ssh-agent** automatisch erfolgen

- Starten des ssh-agent

```
eval 'ssh-agent'
```

- Private Key an Agent übergeben

```
ssh-add ~/.ssh/id_rsa    ...Parameter ist Optional
```

Passphrase Übergabe funktioniert nur in der Shell in der die Befehle eingegeben wurden.

Passphrase Übergabe funktioniert nur in der Shell in der die Befehle eingegeben wurden.

Besser fix eintragen in:

~/.profile ...gilt für alle Shells

~/.xinitrc ...gilt für die ganze X11-Sitzung

- **Script Beispiele**

http://wiki.koeln.ccc.de/index.php/SSH_Agent

http://www.rrzn.uni-hannover.de/ssh_profile.html

- **StrictHostKeyChecking yes**
 - nur Server welche einen Eintrag in **known_hosts** haben werden akzeptiert
 - neue Einträge müssen manuell in die Datei eingefügt werden



SSH Einbindung ins Dateisystem

- SSH transparent ins Dateisystem einbinden
 - Dateisystemtreiber SHFS
<http://shfs.sourceforge.net>
 - Dateisystemtreiber SSHFS
<http://fuse.sourceforge.net/sshfs.html>

- Erstellen eines SHFS RPM Paketes
 1. SHFS-Source Code entpacken
 2. SHFS-Patches installieren
 3. Source Code kompilieren
 4. RPM-Paket erstellen
 5. RPM-Paket installieren

- Erstellen eines SHFS RPM Paketes
 1. `tar -xvzf shfs-0.35.tar.gz`
 2. `cd shfs-0.35`

- Download der SHFS-Patches von:

<http://atrey.karlin.mff.cuni.cz/~qiq/src/shfs/shfs-0.35/>

d_entry-2.6.16.diff ...Kernelpatch ab 2.6.16

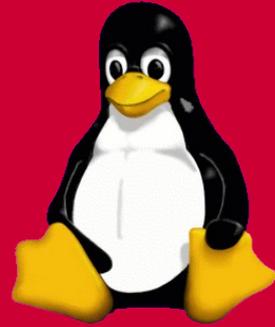
gcc4-compilefix.patch ... GCC Patch ab Version 4

- Installation der Patches

- cd shfs-0.35
- patch -p0 < d_entry-2.6.16.diff
- patch -p1 < gcc4-compilefix.patch



- Erstellen eines SHFS RPM Paketes
 - make
 - chown -R root.root rpm/
 - Wortlaut **Copyright: GPL** durch **License: GPL** ersetzen in folgenden Dateien
 - `rpm/shfs-utils.spec.in`
 - `rpm/shfs-module.spec.in`
 - 6. make rpm



Anwendung von SHFS

- Mögliche Arten des SHFS-Mounten
 - Händisch: `shfsmount`
 - Automatisch: `/etc/fstab`

- Dateirechte & Freigaben
 - Zugriff erfolgt nur aufgrund der Dateirechte

- Mounten des Heimatverzeichnis von Peter

```
shfsmount peter@asterix /mnt/asterix
```

- Mounten von /etc

```
shfsmount peter@asterix:/etc /mnt/asterix
```

SHFS OPTIONEN

nocache	deaktiviert den Read/Write Cache
preserve	erhält die Besitzer- und Gruppeninformationen des Servers auf dem Client
uid=Nutzer, gid=Gruppe	legen den Besitzer der Dateien auf dem Client fest
rmode=xxx	legt die Rechte des Mountpoints fest
persistent	baut die Verbindung erneut auf, falls sie getrennt wird

...

- Benutzer existiert auf beiden Systemen
 - beim mounten eine Verbindung zwischen den Benutzer herstellen

```
shfsmount peter@asterix.triples.at /mnt/asterix \  
-o preserve,rmode=755
```

- Benutzer ist unterschiedlich auf beiden Systemen
 - beim mounten eine Verbindung zu einem anderen Benutzer herstellen

```
shfsmount peter@asterix.triples.at /mnt/asterix \  
-o uid=jahn,gid=users
```

jahn ...ist der lokale Benutzer

- Root Login über SHFS

muss in `/etc/ssh/sshd_config` aktiviert werden

`PermitRootLogin yes`

- Benutzern das SHFS-Mounten erlauben
 - Verzeichnis für Mountpoint muß den Benutzer gehören
 - Benutzer muss Rechte auf den Mount Befehl haben
`chmod u+s $(which shfsmount)`
`chmod u+s $(which shfsumount)`

